

AGGIRAMENTO

Una tattica di aggiramento ben eseguita permette di ignorare posizioni statiche del nemico come trincee da **LOGORAMENTO** e **BARRICATE**; tuttavia, si dimostra poco efficiente in posizioni di **SATURAZIONE** di Unità nemiche o di fortificazioni degne di nota o di mezzi pesanti, come nello **SBARRAMENTO**.

ASSALTO FRONTALE

Tattica ideale per sfondare fortificazioni o posizioni di **SBARRAMENTO** forte ma statico, per invadere rapidamente posizioni di **LOGORAMENTO**; tuttavia si dimostra poco efficace con tattiche mobili come dei reparti di **SCHERMAGLIA** o divisorie come **INCUDINE E MARTELLO**, essendo suscettibile alle imboscate.

BARRICATA

Il posizionamento di strutture di riparo leggere, possibilmente mobili, e la rapida creazione di posizioni di raccolta sono questioni tipiche della Barricata, il che rende questa tattica praticamente immune per natura al concetto di **SFILAMENTO** e permette di creare facilmente posizioni di difesa in condizioni di **SATURAZIONE**; la staticità complessiva e la fatica elevata la rendono tuttavia vulnerabile a manovre di **AGGIRAMENTO** o **INCUDINE E MARTELLO**.

INCUDINE E MARTELLO

Noto anche nella sua variante più famosa di 'Manovra a Tenaglia', consiste nell'attirare il nemico in un punto prestabilito per attirarlo in un letale fuoco incrociato; particolarmente adatto a disperdersi e a contrastare **ASSALTI FRONTALI** o a tagliare le vie di fuga di chi organizza una **BARRICATA**, è facile da evitare e contrastare con una manovra di **SFILAMENTO**, e non è funzionale con posizioni di **LOGORAMENTO**, addestrate appunto a non cadere nel tranello di questo tipo di tattica.

LOGORAMENTO

Meno fortificate delle barricate, le posizioni di Logoramento sono invece caratterizzate da un'ampia possibilità di colpire il nemico da spazi ragionevolmente sicuri, come trincee o barricate fisse, proprio per questo risulta molto efficace contro **SBARRAMENTI** e la scelta accurata delle posizioni la rende molto efficiente contro manovre di **INCUDINE E MARTELLO**; tuttavia risulta vulnerabile a un **AGGIRAMENTO**, e un buon **ASSALTO FRONTALE** può facilmente travolgerla.

SATURAZIONE

Saturando di fuoco di artiglieria o di truppe pesanti una posizione, è possibile creare un punto "duro" dello schieramento, che può facilmente aver ragione di manovre mobili come **AGGIRAMENTO** o particolarmente esposte come la **SCHERMAGLIA**; risulta tuttavia in deciso svantaggio contro delle posizioni solide come quelle di una **BARRICATA** e si rende inutile di fronte a una tattica di **SFILAMENTO**.

SBARRAMENTO

Uno sbarramento di mezzi pesanti o uomini pronti unisce il vantaggio della barricata a una mobilità superiore ed è quindi particolarmente adatto a fermare tattiche di **AGGIRAMENTO** o **SCHERMAGLIA** tuttavia, risulta comunque troppo statico per non essere travolto da un **ASSALTO FRONTALE** o gravemente influenzato da posizioni di **LOGORAMENTO**.

SCHERMAGLIA

Queste sono tattiche caratterizzate da una grande mobilità, molto adatte contro un **ASSALTO FRONTALE** del nemico in quanto atte a interrompere una linea di carica, la copertura di ampie porzioni di terreno rende inefficaci le manovre di **SFILAMENTO**; tuttavia, questo purtroppo rende la Schermaglia vulnerabile a tattiche basate sulla preponderanza nemica come **SBARRAMENTO** e **SATURAZIONE**.

SFILAMENTO

Consiste nell'attirare via il nemico, aggirandolo lievemente da una postazione di fuoco o difensiva per separarlo dal resto della formazione; questa tattica nasce principalmente per impedire la possibilità di **SATURAZIONE** e la mobilità coordinata lo rende quasi impossibile da chiudere tra un **INCUDINE E MARTELLO**; tuttavia, l'ampia copertura e la mobilità accentuata della **SCHERMAGLIA** o la possibilità di rincalzo in posizioni ulteriori delle **BARRICATE** mobili lo rendono assai inefficace.

BATTAGLIA CAMPALE

- 1 Schieramento
- 2 Valutazione Tattica
- 3 Operazioni Preliminari
- 4 Dichiarazione
- 5 Risoluzione Tattica
- 6 Ingaggio Personale
- 7 Azioni Eroiche
- 8 Proseguire o Concludere
- 9 Ricompense

PV

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12

